SOLOVERSION

Um alleine zu spielen, genau wie in der Version für 2 bis 6 Spieler, muss man zunächst eine Strecke mit den verschiedenen Abschnitten (Flachland, Sprint und Anstieg) anhand der abnehmbaren Streifen wählen, sowie den Zielstreifen, die „Felsen"-Marken und die „Verpflegungs"-Marken.

Dann wählt man ein Team (1 Nation) mit 5 Radfahrern und stellt sie in einer beliebigen Reihenfolge nebeneinander direkt vor die echte Startlinie.

Nun kann man das Solospiel mit genau denselben Regeln wie in der Version für 2 bis 6 Spieler beginnen – mit einem einzigen Unterschied: Anstatt Medaillen zu gewinnen, besteht das Ziel darin, 4 Radfahrer des eigenen Teams mit möglichst wenigen Zügen über die Ziellinie zu bringen. Um die Anzahl der Züge zu zählen, kann man nach jedem Zug einen Sockel neben das Feld legen, auf dem sich der letzte Radfahrer des Teams befindet.

Sobald der vierte Radfahrer die Ziellinie überquert, zählt man die Anzahl der Züge (Anzahl der abgelegten Sockel).

Man muss auch zählen, wie viele Felder der fünfte Radfahrer noch zurücklegen muss, um die Ziellinie zu erreichen. Diese Anzahl an Feldern dient als Entscheidungskriterium bei Gleichstand in einem anderen Spiel.

Beispiel

Spiel 1: 6 Sockel und noch 3 Felder bis zur Ziellinie für den fünften Radfahrer – ein besseres Ergebnis als

Spiel 2: 6 Sockel und noch 6 Felder bis zur Ziellinie für den fünften Radfahrer.

Hinweis: Um diese Soloversion voll auszukosten, wird empfohlen, eine Strecke mit allen drei Abschnittstypen zu wählen. Um das Spielerlebnis zu bereichern, kann man außerdem **2 Verpflegungsfelder** und die **6 Felsenfelder** im Anstiegsabschnitt hinzufügen.