VERSIÓN EN SOLITARIO

Para jugar en solitario, al igual que en la versión de 2 a 6 jugadores, primero debes elegir un recorrido con las diferentes secciones (llano, sprint y montaña) utilizando las lengüetas móviles, así como la lengüeta de línea de llegada, las fichas de “rocas” y las fichas de “avituallamiento”.

A continuación, debes seleccionar un equipo (1 nación) de 5 ciclistas y colocarlos alineados uno al lado del otro en el orden que prefieras, justo delante de la línea de salida real.

Ahora puedes comenzar la partida en solitario con exactamente las mismas reglas que en la versión de 2 a 6 jugadores, con una sola diferencia: en lugar de ganar medallas, el objetivo es hacer que 4 ciclistas de tu equipo crucen la línea de meta en el menor número de turnos. Para facilitar el conteo de los turnos, puedes colocar una base junto a la casilla donde se encuentra el último ciclista del equipo después de cada turno.

Cuando el cuarto ciclista cruce la línea de llegada, se cuenta el número de turnos (número de bases colocadas).

También debes contar el número de casillas que aún debe recorrer el quinto ciclista para cruzar la línea. Este número de casillas servirá como criterio de desempate en caso de igualdad en otra partida.

Ejemplo

Partida 1: 6 bases y 3 casillas por recorrer para que el quinto ciclista cruce la línea de llegada es un mejor resultado que

Partida 2: 6 bases y 6 casillas por recorrer para que el quinto ciclista cruce la línea de llegada.

NB: Para disfrutar plenamente de esta versión en solitario, se recomienda elegir un recorrido que incluya los tres tipos de secciones. Para enriquecer la experiencia de juego, también se pueden añadir **2 casillas de avituallamiento** y las **6 casillas de rocas** en la sección de montaña.

ES ADDENDUM