VERSION SOLO

Pour jouer en solo, tout comme dans la version 2 à 6 joueurs, il faut d'abord choisir un parcours avec les différentes sections (plaine, sprint et col) au moyen des languettes amovibles, ainsi que la languette de ligne d'arrivée, les jetons « rochers » et les jetons « ravitaillement ».

Ensuite, il faut sélectionner une équipe (1 nation) de 5 cyclistes et les placer alignés dans l'ordre de votre choix les uns à côté des autres devant la ligne de départ réelle.

Maintenant, vous pouvez commencer la partie solo avec exactement les mêmes règles que dans la version 2 à 6 joueurs, à une seule différence près : au lieu de gagner des médailles, le but est de faire franchir la ligne d'arrivée à 4 cyclistes de son équipe en le plus petit nombre de coups. Pour faciliter le comptage des coups, vous pouvez déposer un socle après chaque coup à côté de la case où se trouve le dernier cycliste de l'équipe.

Lorsque le quatrième cycliste franchit la ligne d'arrivée, on compte le nombre de coups (nombre de socles déposés).
Il faut aussi compter le nombre de cases que doit encore parcourir le cinquième pour franchir la ligne. Ce nombre de cases permettra de départager en cas d'égalité lors d'une autre partie.

Exemple

Partie 1 : 6 socles et 3 cases à parcourir par le cinquième cycliste pour franchir la ligne d'arrivée sera un meilleur résultat que
Partie 2 : 6 socles et 6 cases à parcourir par le cinquième cycliste pour franchir la ligne d'arrivée

NB : Pour profiter pleinement de cette version solo, il est conseillé de choisir un parcours incluant les trois types de sections. Pour enrichir l'expérience de jeu, ajoutez également **2 jetons ravitaillement** et les **6 jetons rochers** au parcours dans la section « col ».

FR ADDENDUM