VERSIONE IN SOLITARIA

Per giocare in solitaria, proprio come nella versione da 2 a 6 giocatori, bisogna innanzitutto scegliere un percorso con le diverse sezioni (pianura, sprint e salita) utilizzando le linguette mobili, così come la linguetta del traguardo, i gettoni “rocce” e i gettoni di “rifornimento”.

Successivamente, bisogna selezionare una squadra (1 nazione) composta da 5 ciclisti e disporli affiancati nell’ordine desiderato, proprio davanti alla linea di partenza reale.

Ora si può iniziare la partita in solitaria seguendo esattamente le stesse regole della versione da 2 a 6 giocatori, con una sola differenza: invece di vincere medaglie, l’obiettivo è far arrivare 4 ciclisti della propria squadra al traguardo con il minor numero di turni possibile. Per facilitare il conteggio dei turni, è possibile posizionare una base accanto alla casella in cui si trova l’ultimo ciclista della squadra dopo ogni turno.

Quando il quarto ciclista attraversa la linea del traguardo, si conta il numero di turni (numero di basi posizionate).

Bisogna anche contare il numero di caselle che il quinto ciclista deve ancora percorrere per raggiungere il traguardo. Questo numero servirà come criterio di spareggio in caso di parità in un’altra partita.

Esempio

Partita 1: 6 basi e ancora 3 caselle da percorrere per il quinto ciclista per raggiungere il traguardo è un risultato migliore di

Partita 2: 6 basi e ancora 6 caselle da percorrere per il quinto ciclista per raggiungere il traguardo.

NB: Per godere appieno di questa versione in solitaria, si consiglia di scegliere un percorso che includa tutti e tre i tipi di sezioni. Per arricchire l’esperienza di gioco, si possono anche aggiungere **2 caselle di rifornimento** e le **6 caselle di rocce** nella sezione “salita”.