SOLO VERSIE

Om solo te spelen, net zoals in de versie voor 2 tot 6 spelers, moet je eerst een parcours kiezen met de verschillende secties (vlakte, sprint en klim) aan de hand van de verwisselbare stroken, evenals de finishstrook, de “rotsen”-fiches en de “bevoorrading”-fiches.

Vervolgens kies je een team (1 land) van 5 renners en plaats je die naast elkaar in een volgorde naar keuze, net voor de echte startlijn.

Daarna kun je de solopartij starten met exact dezelfde regels als de versie voor 2 tot 6 spelers, met één uitzondering: in plaats van medailles te winnen, is het doel om 4 renners van je team over de finishlijn te krijgen in zo weinig mogelijk beurten. Om het aantal beurten te tellen, kun je na elke beurt een voetstuk naast het vakje plaatsen waar de laatste renner van het team zich bevindt.

Wanneer de vierde renner de finishlijn passeert, tel je het aantal beurten (aantal geplaatste voetstukken).

Je telt ook het aantal vakjes dat de vijfde renner nog moet afleggen om de finish te bereiken. Dit aantal vakjes dient als schiftingscriterium bij gelijke scores in een volgende partij.

Voorbeeld

Partij 1: 6 voetstukken en nog 3 vakjes te gaan voor de vijfde renner tot aan de finish is een beter resultaat dan

Partij 2: 6 voetstukken en nog 6 vakjes te gaan voor de vijfde renner tot aan de finish.

NB: Om ten volle van deze soloversie te genieten, wordt aangeraden een parcours te kiezen dat de drie types secties bevat. Voor een rijkere spelervaring voeg je ook **2 bevoorradingsvakken** en de **6 rotsvakken** toe aan het parcours in de klimsectie.

NL ADDENDUM