VERSÃO SOLO

Para jogar sozinho, assim como na versão para 2 a 6 jogadores, primeiro é necessário escolher um percurso com as diferentes seções (plano, sprint e subida) utilizando as abas removíveis, bem como a aba da linha de chegada, as fichas de “rochas” e as fichas de “abastecimento”.

Em seguida, é preciso selecionar uma equipe (1 nação) com 5 ciclistas e posicioná-los lado a lado, na ordem de sua escolha, logo antes da linha de partida real.

Agora você pode começar a partida solo seguindo exatamente as mesmas regras da versão para 2 a 6 jogadores, com uma única diferença: em vez de ganhar medalhas, o objetivo é fazer com que 4 ciclistas da sua equipe cruzem a linha de chegada com o menor número possível de turnos. Para facilitar a contagem dos turnos, você pode colocar uma base ao lado da casa onde estiver o último ciclista da equipe após cada turno.

Quando o quarto ciclista cruzar a linha de chegada, conta-se o número de turnos (número de bases colocadas).

Também é necessário contar o número de casas que o quinto ciclista ainda precisa percorrer para cruzar a linha. Esse número de casas servirá como critério de desempate em caso de igualdade em outra partida.

Exemplo

Partida 1: 6 bases e 3 casas restantes para o quinto ciclista cruzar a linha de chegada é um resultado melhor do que

Partida 2: 6 bases e 6 casas restantes para o quinto ciclista cruzar a linha de chegada.

OBS: Para aproveitar ao máximo esta versão solo, recomenda-se escolher um percurso que inclua os três tipos de seções. Para enriquecer a experiência de jogo, também é possível adicionar **2 casas de abastecimento** e as **6 casas de rochas** na seção de subida.

PT ADENDO